



Stosowanie funkcji w języku Python do realizacji algorytmu Euklidesa z odejmowaniem

-

The Python logo, consisting of two interlocking snakes, one blue and one yellow, is centered in the background. A dark grey horizontal bar is overlaid across the middle of the logo, containing the title text.

## Stosowanie funkcji w języku Python do realizacji algorytmu Euklidesa z odejmowaniem

Logo języka Python

Źródło: Dnu72, dostępny w internecie: commons.wikimedia.org, licencja: CC BY-SA 4.0.

Algorytm Euklidesa opisuje metodę znajdowania największego wspólnego dzielnika dwóch liczb naturalnych. Nazwa pochodzi od greckiego matematyka Euklidesa, który jako pierwszy opisał algorytm w IV w p.n.e., chociaż nie był jego autorem. Problem wyznaczania NWD rozwiązywany jest na wiele sposobów, w tym materiale wykorzystamy wersję opartą na odejmowaniu.

1. [Interaktywna treść merytoryczna](#)
2. [Multimedial](#)
3. [Zestaw ćwiczeń interaktywnych](#)
4. [Słownik](#)
5. [Bibliografia](#)

Aby zrozumieć poruszane w tym materiale zagadnienia, przypomnij sobie:

- [Stosowanie instrukcji iteracyjnej do realizacji algorytmów iteracyjnych w języku Python](#)
- [Stosowanie instrukcji warunkowej w języku Python](#)
- [Wprowadzenie do programowania w języku Python](#)

### Twoje cele

- Przeanalizujesz zapis algorytmu Euklidesa znajdowania NWD opartego na odejmowaniu.
- Napiszesz program obliczający NWD dla liczb pobranych od użytkownika.
- Zastosujesz instrukcję iteracyjną (pętlę) i instrukcję warunkową.
- Zbadasz liczbę operacji potrzebnych do uzyskania wyniku.

## NWD

Największy wspólny dzielnik (NWD) dwóch dodatnich liczb naturalnych  $a$  i  $b$  to największa liczba naturalna  $d$ , która jest dzielnikiem każdej z nich, czyli dzieli je bez reszty. Przyjmijmy, że będziemy ją oznaczać jako  $d = \text{NWD}(a, b)$ .

NWD ma wiele zastosowań, m.in. pozwala skracać ułamki zwykłe do postaci, w której licznik i mianownik są liczbami względnie pierwszymi, czyli  $\text{NWD}(a, b) = 1$ .

## Algorytm Euklidesa z zastosowaniem odejmowania

Skonstruujemy algorytm, który obliczy największy wspólny dzielnik dwóch dodatnich liczb naturalnych.

### Specyfikacja algorytmu:

#### Dane wejściowe:

- $a, b$  – dodatnie liczby naturalne

#### Wynik:

- $d$  - dodatnia liczba naturalna,  $\text{NWD}(a, b)$

Do rozwiązania postawionego zadania użyjemy algorytmu Euklidesa w wersji z odejmowaniem.

### Przykład 1

Przeanalizujmy wyznaczanie NWD według algorytmu Euklidesa z wykorzystaniem odejmowania dla danych:  $a = 4, b = 10$ .

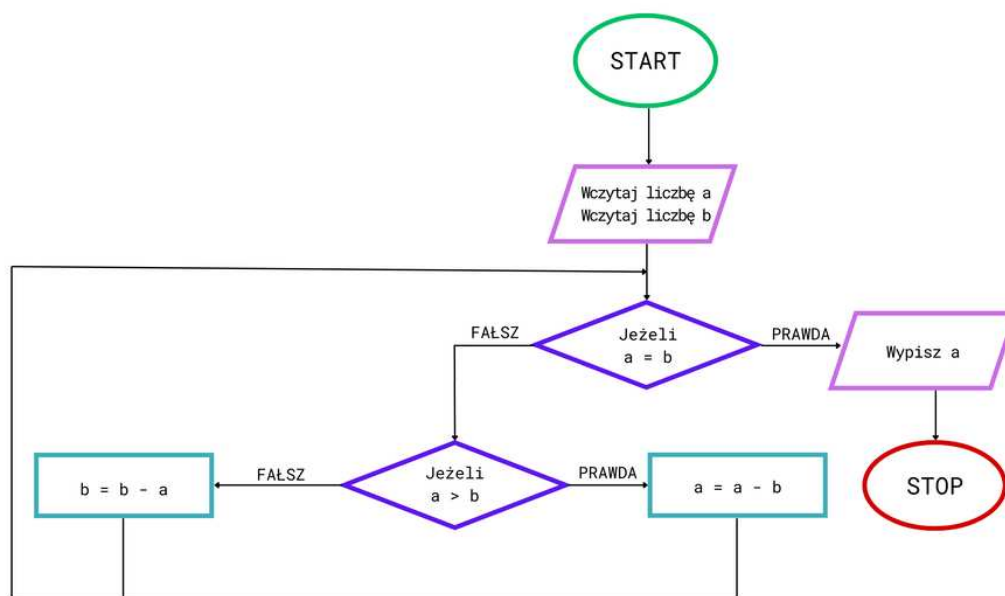
Powtórzenia	a	b	działanie
1	4	10	$b = 10 - 4$
2	4	6	$b = 6 - 4$
3	4	2	$a = 4 - 2$
4	2	2	-
<b>Liczba powtórzeń:</b> 3.			
<b>Wynik:</b> $\text{NWD}(4, 10) = 2$			

Z powyższego przykładu wynika, że dopóki liczby  $a$  i  $b$  są różne, w każdym powtórzeniu sprawdzamy, która liczba jest większa. Jeżeli  $a > b$ , obliczamy  $a = a - b$ , w przeciwnym razie wyliczamy  $b = b - a$ . Kiedy  $a$  i  $b$  są równe, wynikiem jest dowolna z tych liczb.

Zapiszmy algorytm w postaci **listy kroków**:

1. Wczytaj  $a, b$ .
2. Jeżeli  $a$  jest równe  $b$ , przejdź do kroku 5.
3. Jeżeli  $a > b$ , zmiennej  $a$  przypisz  $a - b$ , w przeciwnym razie zmiennej  $b$  przypisz  $b - a$ .
4. Przejdź do kroku 2.
5. Wypisz  $a$  i zakończ algorytm.

Przeanalizujmy również **schemat blokowy algorytmu**:



Schemat blokowy algorytmu

Źródło: Contentplus.pl Sp. z o.o., licencja: CC BY-SA 3.0.

Z obydwu sposobów zapisu algorytmu wynika, że na początku pobieramy dane wejściowe, czyli dwie dodatnie liczby naturalne. Następnie porównujemy je i większą pomniejszamy o mniejszą. Operacje te powtarzają się, gdy liczby  $a$  i  $b$  są różne. Kiedy zrównają się, wyprowadzamy wynik, tj. dowolną z tych liczb, i kończymy.

## Zapis algorytmu w postaci programu

Napiżemy prosty program, który będzie obliczał NWD według omówionego algorytmu.

Do kodowania użyj dostępnego w swoim środowisku edytora, np. IDLE dołączonego do standardowej instalacji Pythona.

### Przykład 2

Kopiujemy poniższy kod, wklejamy do pustego pliku i zapisujemy pod nazwą np. `nwd_odejmowanie.py`.

```
1 # pobierz liczbę naturalną a
2
3
4 # pobierz liczbę naturalną b
5
6
7 # pętla obliczająca NWD
8
9
10 # wypisanie wyniku
11 print("NWD(", a, ",", b,") = ", a)
```

## Dane

Jak wynika z komentarzy w kodzie programu, na początku musimy pobrać dane, czyli dwie dodatnie liczby naturalne.

### Polecenie 1 🔖

W pliku `nwd_odejmowanie.py` poniżej odpowiednich komentarzy dodaj instrukcje pobierania z klawiatury dwóch liczb naturalnych i zapamiętywania ich pod nazwami `a` i `b`. Użyj funkcji `input()` i `int()`.

## Pętla

W najważniejszej części algorytmu porównujemy podane liczby, dopóki nie są równe. Warunek ten możemy zapisać jako  $a \neq b$ . Ponieważ nie wiemy, ile trzeba powtórzeń, aby uzyskać wynik, w programie musimy użyć pętli `while`. Wewnątrz pętli do sprawdzania, która z liczb jest większa, będziemy potrzebowali instrukcji warunkowej `if` badającej warunek  $a > b$ . Do zakodowania operacji zmniejszania większej liczby o mniejszą użyjemy instrukcji przypisania, np.  $a = a - b$ .

## Polecenie 2

W pliku `nwd_odejmowanie.py` pod komentarzem pętla obliczająca NWD zapisz:

- pętlę, sprawdzającą warunek  $a \neq b$  – użyj instrukcji `while`,
- wewnątrz pętli warunek  $a > b$  oraz operacje zmniejszania  $a = a - b$  lub  $b = b - a$  – użyj instrukcji warunkowej `if`.

Przetestujmy działanie napisanego programu.

## Polecenie 3



Uruchom program `nwd_odejmowanie.py` i przetestuj jego działanie dla przykładowych danych:

```
1 # Pierwszy zestaw danych
2 a = 4
3 b = 10
4
5 # Drugi zestaw danych
6 a = 1020
7 b = 20
```

## Użycie funkcji

Obliczanie NWD to operacja, którą można w programie wykonywać wielokrotnie, np. gdy umożliwimy użytkownikowi wielokrotne podawanie liczb wejściowych. Kod realizujący tę operację umieścimy więc w [funkcji](#), która do działania będzie wymagała dwóch [parametrów](#), tzn. pobranych liczb.

#### Polecenie 4

Plik `nwd_odejmowanie.py` zapisz pod nazwą `nwd_odejmowanie_funkcja.py`.

Na początku pliku `nwd_odejmowanie_funkcja.py` umieść definicję funkcji `oblicz_nwd()`.

```
1 def oblicz_nwd(a, b):  
2     # kod pętli  
3
```

W ciele funkcji należy umieścić zasadniczą część algorytmu, czyli pętlę obliczającą NWD.

#### Polecenie 5



W pliku `nwd_odejmowanie_funkcja.py` w funkcji `oblicz_nwd()` pod komentarzem `# kod pętli` umieść kod pętli obliczającej NWD.

**Wskazówka:** zaznacz, wytnij i wklej dotychczasowy kod pętli razem z komentarzem `# kod pętli` obliczająca NWD. Zwróć uwagę na poprawne wcięcia kodu.

## Zwracanie wartości z funkcji

Po umieszczeniu pętli wyznaczającej NWD w funkcji musimy zdecydować, co zrobimy z wynikiem jej działania, tzn. ze zmienną `a`, która zawiera NWD. Moglibyśmy od razu wypisać wynik, ale w funkcjach, które coś obliczają, zazwyczaj się tego nie robi, chyba że testujemy ich działanie. Wynik działania funkcji najczęściej zwracamy do miejsca wywołania po to, żeby go wykorzystać, np. wypisać w terminalu albo użyć w dalszych obliczeniach.

Do zwracania wartości z funkcji używamy instrukcji `return` wyrażenie. Wyrażeniem może być zmienna, kilka zmiennych czy nawet wynik wywołania innej funkcji. W naszym przypadku wystarczy, że po pętli umieścimy instrukcję `return a`.

### Polecenie 6 🔖

W pliku `nwd_odejmowanie_funkcja.py` na końcu funkcji `oblicz_nwd()` umieść instrukcję zwracającą wynik: `return a`. Zwróć uwagę na jej wcięcie, powinno odpowiadać pętli `while`.

## Wywołanie funkcji

Wykonywanie naszego programu rozpoczyna się od pobrania dwóch liczb od użytkownika. Po pobraniu tych danych musimy umieścić [wywołanie](#) naszej funkcji w postaci `oblicz_nwd(a, b)`. Liczby `a` i `b` przekazujemy jako argumenty.

Funkcja `oblicz_nwd()` zwraca wynik do miejsca wywołania. Możemy go przypisać do zmiennej `d`, a na koniec wypisać.

## Polecenie 7



W pliku `nwd_odejmowanie_funkcja.py` po instrukcjach pobierania danych wejściowych umieść instrukcję przypisania i wywołania funkcji:

```
1 d = oblicz_nwd()
```

Kończącą instrukcję `print()` zastąp kodem:

```
1 print("NWD(", a, ", ", b, ") = ", d)
```

Użycie funkcji ma jeszcze jedną zaletę – ułatwia wypisywanie komunikatu końcowego.

## Notatnik

Miejsce na twoje notatki:

## Film

### Polecenie 8

Zapoznaj się z animacją, która pokazuje, w jaki sposób możemy uzyskać odpowiedź na pytanie o to, ile trzeba wykonać operacji odejmowania, zanim znajdziemy największy wspólny dzielnik z wykorzystaniem algorytmu Euklidesa.

# Największy wspólny dzielnik

Film dostępny pod adresem </preview/resource/R1E3bvJEBiR8S>

*Największy wspólny dzielnik*

Źródło: Robert Bednarz, licencja: CC BY 3.0.

Animacja pod tytułem Największy wspólny dzielnik

---

Program `nwd_odejmowanie_licznik.py` zaprezentowany w animacji:

Plik o rozmiarze 574.00 B w języku polskim

## Polecenie 9



Uruchom program `nwd_odejmowanie_licznik.py` i przetestuj jego działanie dla podanych danych:

```
1 # Pierwszy zestaw danych
2 a = 8
3 b = 32
4
5 # Drugi zestaw danych
6 a = 8
7 b = 2848
8
9 # Trzeci zestaw danych
10 a = 2
11 b = 10
12
13 # Czwarty zestaw danych
14 a = 2
15 b = 22222
```

Na podstawie wypisanych liczb operacji zastanów się, od czego zależy liczba wykonywanych operacji. Zapisz notatkę.

## Polecenie 10



Do wykonania polecenia wykorzystaj następujące dwa zestawy danych:

```
1 # Pierwszy zestaw danych
2 a = 34
3 b = 16
4
5 # Drugi zestaw danych
6 a = 16
7 b = 34
```

Przy użyciu programu `nwd_odejmowanie_licznik.py` przeprowadź kolejne testy dla podanych danych i zanotuj wyniki.

Zastanów się, czy liczba wykonanych operacji zależy od kolejności danych wejściowych.

## Polecenie 11

Przy użyciu programu `nwd_odejmowanie_licznik.py` przeprowadź testy dla wybranych przez siebie liczb. Zanotuj wyniki.

Zastanów się, czy uzyskane wyniki potwierdzają, że liczba operacji wykonywanych przez algorytm Euklidesa z wykorzystaniem odejmowania zależy od różnicy danych wejściowych.

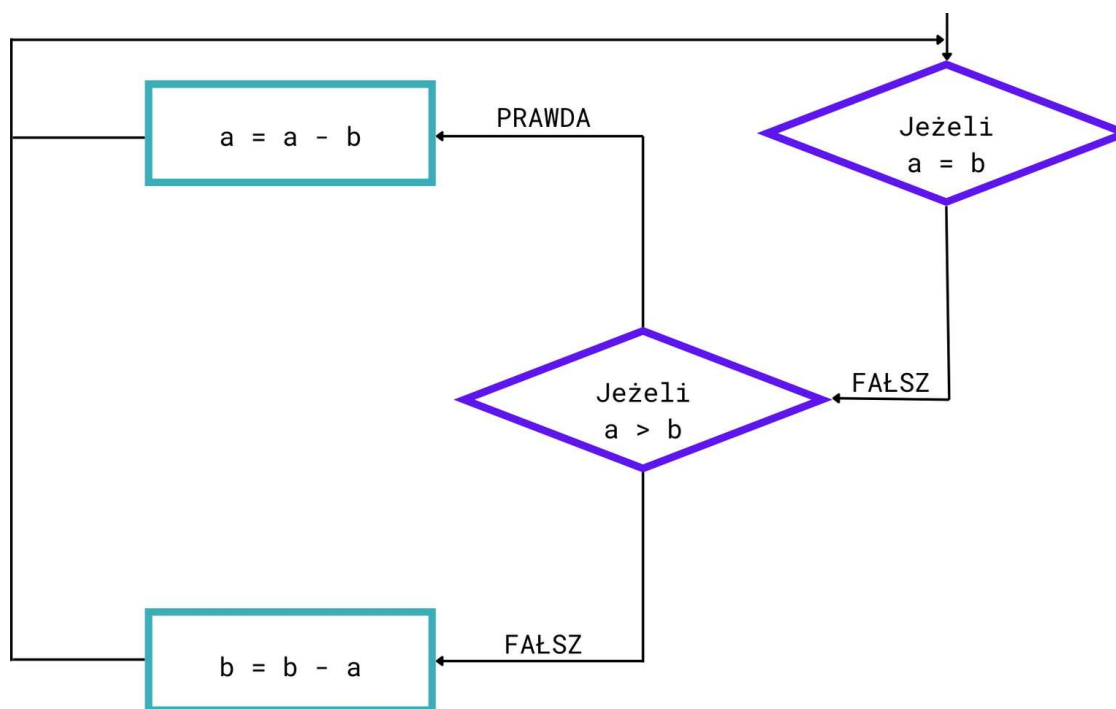
Rozstrzygnij, czy na wyniki ma wpływ ich kolejność?

## Zestaw ćwiczeń interaktywnych

## Ćwiczenie 1

Zaznacz poprawną odpowiedź.

Na załączonym zrzucie umieszczono fragment schematu blokowego algorytmu Euklidesa z wykorzystaniem odejmowania. Wskaż, czego użyjesz do zapisania go w programie.



pętli for

instrukcji pobierania

instrukcji warunkowej

pętli while

## Ćwiczenie 2

Uporządkuj podane instrukcje wewnątrz funkcji obliczającej NWD przy użyciu algorytmu Euklidesa z wykorzystaniem odejmowania.

if a > b:

b = b - a

else:

while a != b:

return a

a = a - b

Źródło: Robert Bednarz, licencja: CC BY 3.0.

## Ćwiczenie 3

Zaznacz poprawną odpowiedź.

Wyrażenie warunkowe  $a \neq b$  oznacza:

a jest równe b.

b jest większe od a.

a jest różne od b.

a to nie b.

Źródło: Robert Bednarz, licencja: CC BY 3.0.

## Ćwiczenie 4

Zaznacz wszystkie poprawne odpowiedzi.

Wskaż, które z podanych operacji powtarzane są w pętli w algorytmie szukania NWD z wykorzystaniem odejmowania.

pobieranie poprawnych danych

sprawdzanie, która z liczb jest większa

wypisywanie różnicy podanych liczb

zmniejszanie wartości większej liczby o wartość mniejszej

Źródło: Robert Bednarz, licencja: CC BY 3.0.

## Ćwiczenie 5

Przeanalizuj działanie algorytmu Euklidesa z wykorzystaniem odejmowania dla  $a = 16$  i  $b = 24$ . Zapisz wartości zmiennych  $a$  i  $b$  przyjmowane w kolejnych powtórzeniach.

## Ćwiczenie 6

Połącz w pary.

pobranie danych	<code>d = oblicz_nwd(a, b)</code>
zwrócenie wartości	<code>a = int(input("Podaj liczbę a: "))</code>
wywołanie funkcji	<code>return a</code>
zmniejszenie wartości	<code>a = a - b</code>

Źródło: Robert Bednarz, licencja: CC BY 3.0.

## Ćwiczenie 7

Zaznacz wszystkie poprawne odpowiedzi.

Liczba wykonywanych operacji odejmowania podczas wyznaczania NWD algorytmem Euklidesa z wykorzystaniem odejmowania:

- zależy od różnicy danych wejściowych.
- zależy od kolejności danych wejściowych.
- dla każdych danych jest inna.
- nie zależy od kolejności danych wejściowych.

Źródło: Robert Bednarz, licencja: CC BY 3.0.

## Ćwiczenie 8

Wykonaj kolejne ćwiczenia.

Wskaż, jakiego typu zmiennych używamy w programie wykorzystującym algorytm Euklidesa.

bool

string

int

float

[← Wstecz](#)



[Dalej →](#)

Źródło: GroMar, licencja: CC BY 3.0.

## Słownik

### funkcja

wyodrębniony i nazwany blok kodu zawierający instrukcje wykonujące najczęściej jedno zadanie, w Pythonie rozpoczyna się nagłówkiem: `def nazwa_funkcji():`

### parametry i argumenty funkcji

parametry to zmienne umieszczane w nawiasach okrągłych po nazwie funkcji, które symbolizują wartości wymagane do jej działania, natomiast argumenty to wartości podawane w nawiasach okrągłych po nazwie funkcji w miejscu jej wywołania

### wywołanie funkcji

uruchomienie funkcji polegające na wpisaniu jej nazwy, nawiasów i podaniu argumentów

## Bibliografia

- Największy wspólny dzielnik  
<https://encyklopedia.pwn.pl/szukaj/najwi%C4%99kszy%20wsp%C3%B3lny%20dzielnik.html> [dostęp 2022-07-07].
- Sysło M.M., *Algorytmy*, Helion, Gliwice 2016.