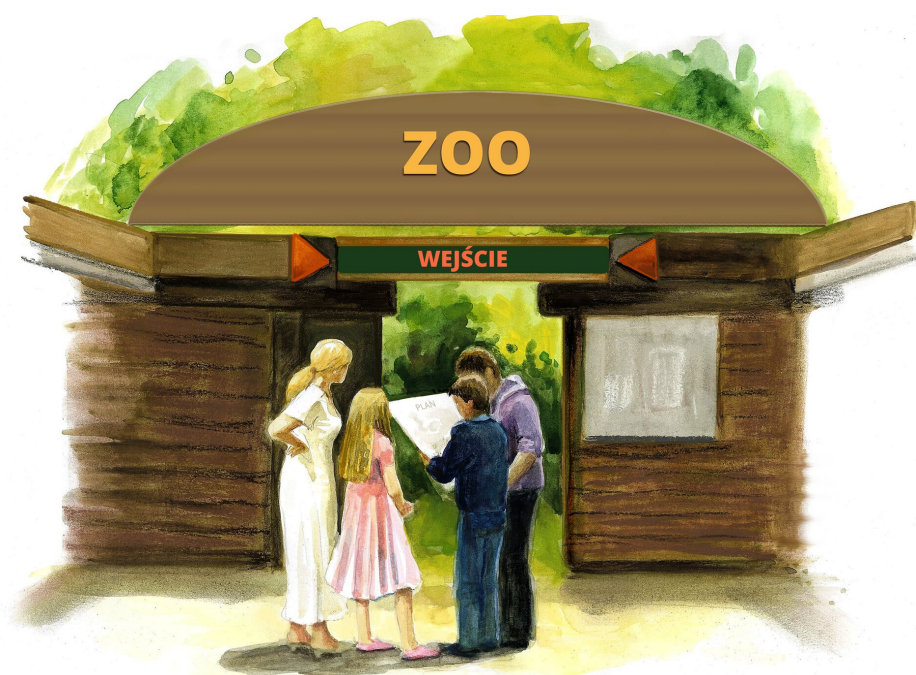


Przewodnik po ZOO

Materiał zawiera opis projektu "Przewodnik po ZOO".

Przewodnik po ZOO

Wiesz dużo o dzikich zwierzętach. Podziel się tą wiedzą z innymi i zaprojektuj własne wirtualne ZOO. Do jego zbudowania wykorzystaj program do tworzenia prezentacji. Umieść w niej własne fotografie lub pozyskane z zasobów internetu. Możesz też wykorzystać zaproponowane przez nas w załączniku zdjęcia znajdujące się w dalszej części opisu projektu. Pamiętaj o podaniu informacji o autorach materiałów pozyskanych w sieci internet. Zaprosz na prezentację ZOO koleżanki i kolegów.



Źródło: Ewa Dobrzyńska, licencja: CC BY 3.0.

W celu zaprojektowania wirtualnego ZOO wykonaj następujące czynności:

1. W programie graficznym:
 - Przygotuj mapę ZOO z zaznaczonymi miejscami przeznaczonymi dla różnych zwierząt.
 - Przygotuj wybrane zdjęcia do umieszczenia ich w prezentacji, tzn. dostosuj rozmiar, skadruj zgodnie z zasadami kompozycji, popraw kontrast, jasność i kolory, a także wyróżnij najważniejsze szczegóły tych zdjęć.
2. Wyszukaj w zasobach sieci internet informacje na temat zwierząt zamieszkujących twoje ZOO.
3. Przygotuj prezentację multimedialną oprowadzającą po twoim ZOO. W programie do tworzenia prezentacji:
 - Zaprojektuj strukturę prezentacji.
 - Na początku prezentacji umieść narysowaną mapę ZOO, jako tło slajdu.

- Przeznacz po jednym slajdzie na opis każdego wybranego zwierzęcia.
- Rozmieść wszystkie elementy zachowując zasady dobrze skomponowanego obrazu.
- Zastosuj wybrane animacje wejścia elementów na slajd.
- Dobierz przejścia slajdów.
- Zapisz prezentację w wybranej lokalizacji na dysku swojego komputera.
- Przygotuj się do zaprezentowania swojej pracy. Przed wystąpieniem, sprawdź, czy wszystkie potrzebne urządzenia zostały podłączone do komputera.

4. W edytorze tekstu przygotuj zaproszenie na prezentację twojego ZOO:

- Wstaw własną grafikę.
- Sformatuj tekst zaproszenia.
- Określ dzień i godzinę prezentacji. Do sformatowania godziny użyj indeksu górnego.
- Wydrukuj zaproszenia.

Jeśli nie posiadasz własnych fotografii i masz problem ze znalezieniem odpowiednich obrazów w internecie, możesz skorzystać z przygotowanej paczki zdjęć dziewięciu majestatycznych zwierząt:

Źródło: Anna Koludo, Katarzyna Koludo-Durkiewicz, licencja: CC BY 3.0.
Plik o rozmiarze 43.39 MB w języku polskim

Do wykonania projektu potrzebujesz:

- urządzenie rejestrujące obraz (aparat fotograficzny, tablet lub smartfon);
- stanowisko komputerowe wyposażone w program do obróbki grafiki rastrowej, edytor tekstu, program do tworzenia prezentacji multimedialnych oraz dające możliwość wyszukiwania informacji w zasobach internetowych;
- drukarkę.

Wykonanie projektu przyczyni się do doskonalenia twoich umiejętności w zakresie:

- wykonywania fotografii zgodnie z zasadami [kompozycji](#);
- wyszukiwania informacji w zasobach internetowych;
- obróbki graficznej fotografii, ze szczególnym uwzględnieniem [zmiany rozmiaru obrazu](#) oraz zachowywania odpowiednich proporcji;
- kadrowania, modyfikacji [kontrastu](#), [jasności](#) i [kolorystyki](#) oraz wyróżniania fragmentów zdjęć;
- zaprojektowania struktury prezentacji i wypełnienie jej niezbędnymi obiektami ([tekstem](#) i [grafiką](#));
- zaprojektowania [animacji obiektów prezentacji](#);
- zaprojektowania [przejęć slajdów](#);
- [wstawiania grafiki do edytora tekstu](#);
- wstawiania tekstu do edytora tekstu poprzez wykorzystanie [pól tekstowych](#);

- wykorzystania w tekście indeksu górnego;
- wstawiania i formatowania kształtów;
- drukowania.
- prezentowania własnej pracy;