



Klasa 1 tydzień 20 lekcja 1

Zestaw edukacyjny do klasy I w ramach tematu - Z - jak zamek - składa się ze scenariusza zajęć, e -Doświadczeń Młodego Naukowca oraz kart pracy. Jest to propozycja organizacji procesu uczenia się, która sprzyja nie tylko przyswajaniu podanych w podstawie programowej treści, ale przede wszystkim temu, żeby dzieci już od najmłodszych lat uczyły się samodzielnego myślenia, wyciągania wniosków.

- [Karta pracy do eDMN - Gorąca armata](#)
- [eDMN - scenariusz 1 - Gorąca armata](#)
- [scenariusz 1 - Z - jak zamek](#)

Karta pracy do eDMN - Gorąca armata

Karta pracy opracowana do doświadczenia pt. "Gorąca armata", zawiera wskazówki jak wykonać doświadczenie

Plik o rozmiarze 239.71 KB w języku polskim

eDMN - scenariusz 1 - Gorąca armata

Zakres treści doświadczenia: wpływ temperatury na ciśnienie w zamkniętym zbiorniku.

Film dostępny na portalu epodreczniki.pl

scenariusz 1 - Z - jak zamek

Cele szczegółowe lekcji: słowa o takim samym brzmieniu, ale innym znaczeniu – burzamózgów. Znaczenie słowa zamek. Czytanie zagadek s. 68 podręcznika – wprowadzenie słów

z literą Z. Wprowadzenie litery Z – nauka czytania i pisania. Wykonanie kart z albumu liter – litera Z. Praca z podręcznikiem s. 69 – czytanie tekstu „Zabawy raka Makarego”. Praca manualna – budowa zamków z klocków o wyznaczonej przez nauczyciela podstawie.

Metody pracy:

- doświadczalna, e- doświadczenie: „Gorąca armata”

Plik o rozmiarze 156.17 KB w języku polskim