

Położenie - szachy

Materiał zawiera 1 film, 1 ćwiczenie.

Zawartość tekstowa - historia gry w szachy.

Film - szachownica i jej opis.

Ćwiczenia - aplety - odczytywanie położenia bierki na szachownicy, ustawianie bierki na szachownicy, według określonego położenia.

Położenie - szachy

Od połowy XVI

wieku jedną z najpopularniejszych na świecie gier planszowych jest gra w szachy rozgrywana przez dwóch graczy za pomocą zestawu białych oraz czarnych bierek na 64

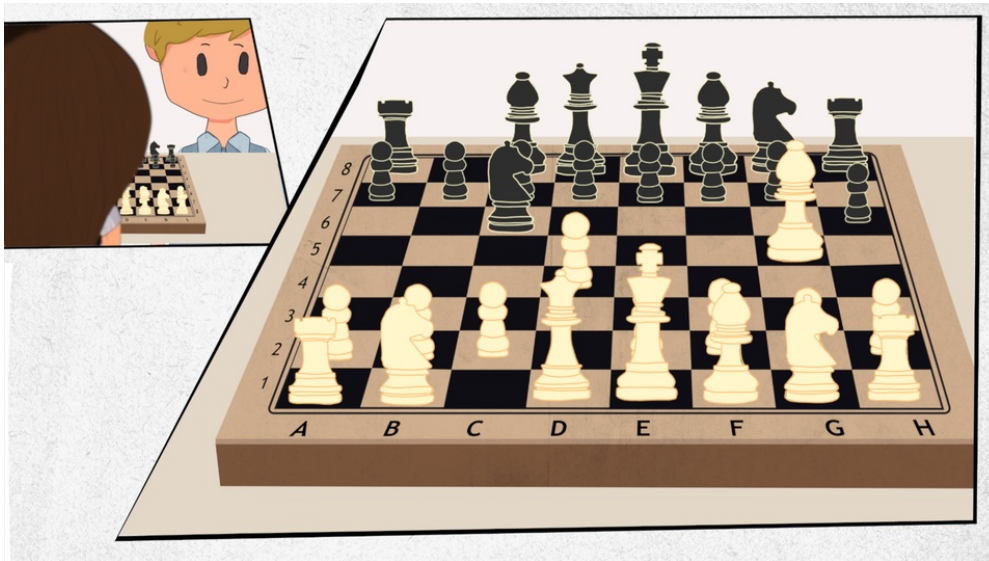
polach szachownicy. Na początku XX

wieku bardzo popularne były korespondencyjne rozgrywki szachowe. Wcześniej, bo już w XI

w., partie szachowe rozgrywano na odległość, a przesunięcia bierek przekazywane były przez posłańców.

W drugiej połowie XX

wieku można było już grać w szachy z komputerem lub z przeciwnikiem za pośrednictwem Internetu.



Film dostępny na portalu epodreczniki.pl

Źródło: Zespół autorski Politechniki Łódzkiej, licencja: CC BY 3.0.

Animacja

Przykład 1

Każde pole na szachownicy zakodowane jest jednoznacznie za pomocą pary uporządkowanej, której pierwszym elementem (pierwszą współrzędną) jest litera, a drugim elementem (drugą współrzędną) jest liczba. Zwyczajowo parę uporządkowaną zapisujemy, używając nawiasu np. $(f, 5)$

, gdzie f

- pierwszy element pary, 5

- drugi element pary. Pozycja $(f, 5)$

oznacza pole leżące na przecięciu kolumny oznaczonej literą f

i wiersza oznaczonego liczbą 5

.

Źródło: Zespół autorski Politechniki Łódzkiej, licencja: CC BY NC 3.0.

Przykład 2

Podaj współrzędne bierek.

Źródło: Zespół autorski Politechniki Łódzkiej, licencja: CC BY NC 3.0.

Przykład 3

Ustaw bierkę na wskazanym polu.

Źródło: Zespół autorski Politechniki Łódzkiej, licencja: CC BY NC 3.0.

Ćwiczenie 1

Dowiedz się, jak można poruszać się skoczkiem po szachownicy. Ustaw skoczka na dowolnym polu szachownicy i podaj jego możliwe położenia w trzech kolejnych ruchach.