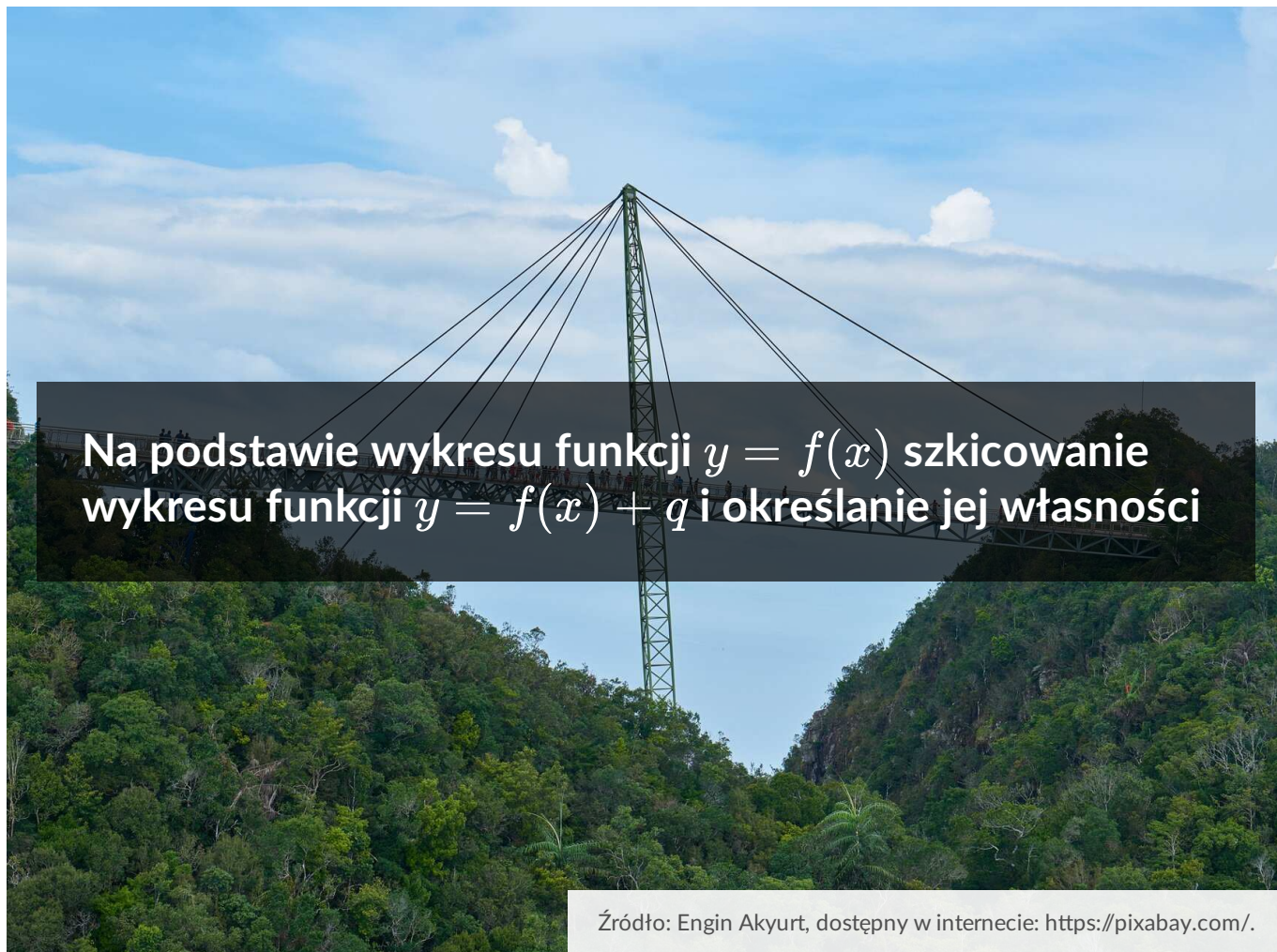




Na podstawie wykresu funkcji  $y = f(x)$   
szkicowanie wykresu funkcji  $y = f(x) + q$   
i określanie jej własności

- [Wprowadzenie](#)
- [Przeczytaj](#)
- [Symulacja interaktywna](#)
- [Sprawdź się](#)
- [Dla nauczyciela](#)



Wykresy funkcji w układzie współrzędnych możemy dowolnie przekształcać: przesuwać o dowolny wektor, czy odbijać symetrycznie względem wybranego punktu lub wskazanej prostej.

W tym materiale będziemy doskonalić umiejętności związane ze szkicowaniem wykresu funkcji  $y = f(x) + q$  oraz  $y = f(x) - q$ , gdzie  $q > 0$ . Poćwiczymy wyznaczanie własności funkcji, której wykres został przesunięty, mając wykres danej funkcji, bądź znając własności danej funkcji.

### Twoje cele

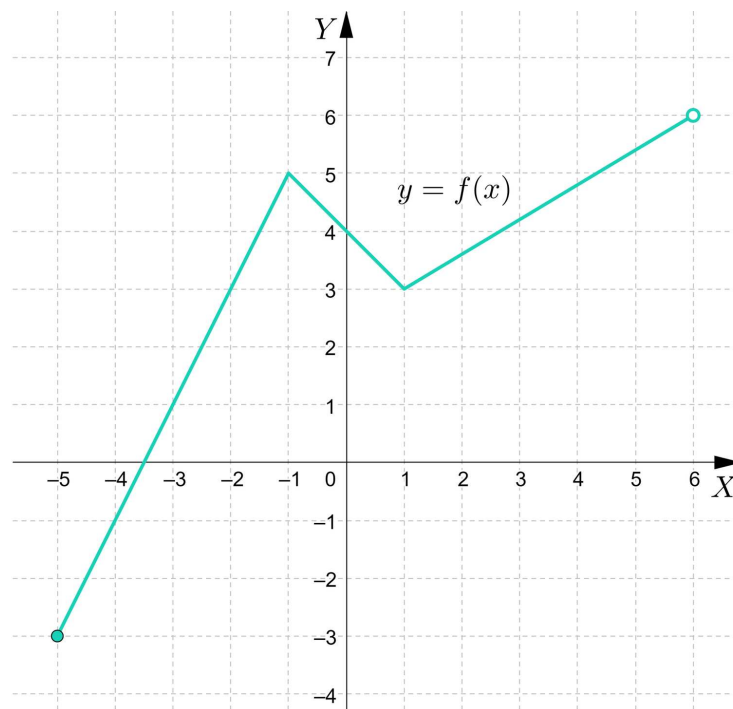
- Przesuniesz odpowiednio wykres funkcji  $y = f(x)$ , otrzymując prostą, będącą wykresem funkcji  $y = f(x) + q$  lub  $y = f(x) - q$ , gdzie  $q > 0$ .
- Określisz własności funkcji  $y = f(x) + q$ ,  $y = f(x) - q$ , gdzie  $q > 0$ , znając własności funkcji  $y = f(x)$ .

# Przeczytaj

Założmy, że  $q > 0$ . Wykres funkcji  $y = f(x) + q$  powstaje w wyniku przesunięcia wykresu funkcji  $f$  o  $q$  jednostek w górę, zaś wykres funkcji  $y = f(x) - q$  powstaje w wyniku przesunięcia wykresu funkcji  $f$  o  $q$  jednostek w dół.

## Przykład 1

Na poniższym rysunku przedstawiono wykres funkcji  $f$ .



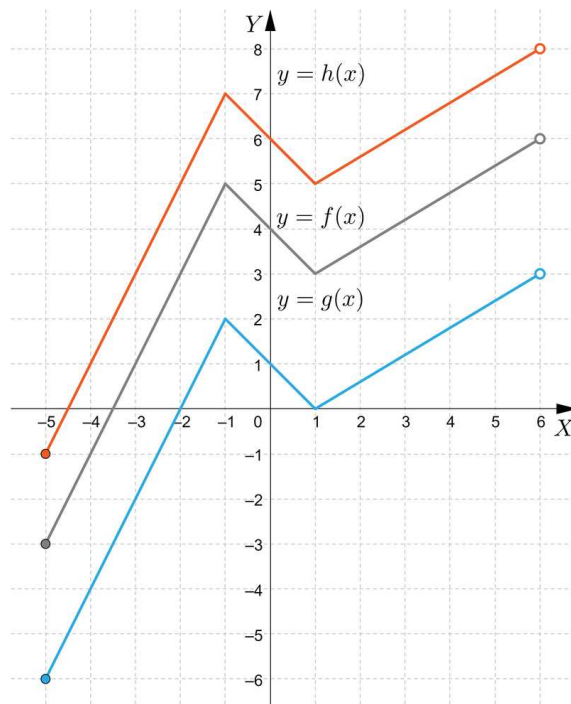
Naszkiejmy wykresy funkcji  $g(x) = f(x) - 3$  i  $h(x) = f(x) + 2$ . Podamy zbiory wartości funkcji  $f$ ,  $g$  i  $h$  oraz punkty przecięcia wykresów tych funkcji z osią  $Y$ . Przypomnijmy sobie, jakie przekształcenie należy wykonać, aby uzyskać wykresy tych funkcji.

## Rozwiązanie

Aby otrzymać wykres funkcji  $g(x) = f(x) - 3$  należy wykres danej funkcji  $f$  przesunąć o 3 jednostki w dół, wzdłuż osi  $Y$ .

Aby otrzymać wykres funkcji  $h(x) = f(x) + 2$  należy wykres danej funkcji  $f$  przesunąć o 2 jednostki w górę wzdłuż osi  $Y$ .

Wykonamy te czynności w jednym układzie współrzędnych.



Korzystając z wykresów funkcji odczytamy zbiory wartości oraz współrzędne punktu przecięcia wykresów z osią  $Y$ .

$$ZW_f = \langle -3, 6 \rangle$$

$ZW_g = \langle -6, 3 \rangle$  – przesunięcie w dół o 3 jednostki

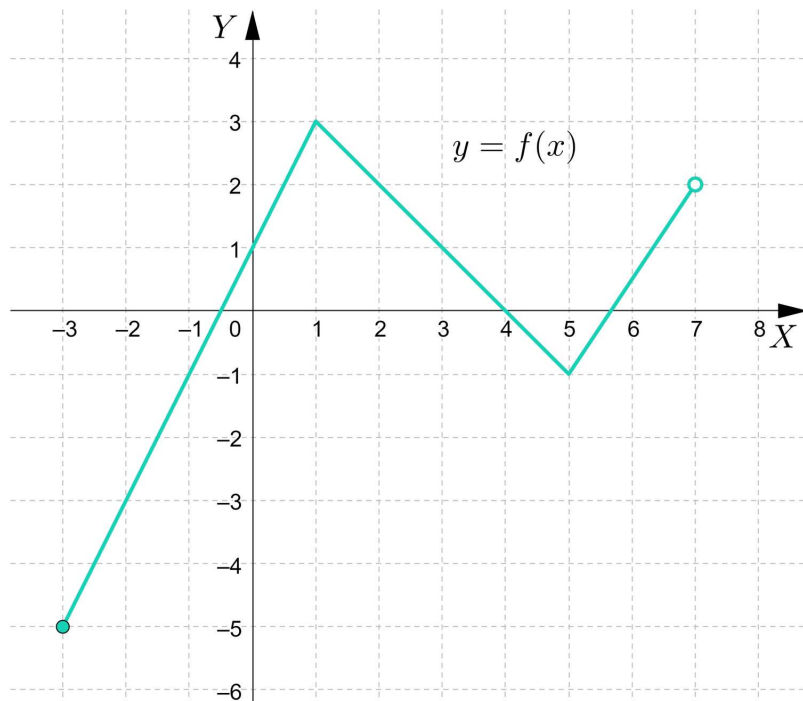
$ZW_h = \langle -1, 8 \rangle$  – przesunięcie w górę o 2 jednostki.

Punkt przecięcia wykresu funkcji  $f$  z osią  $Y$ :  $(0, 4)$

Punkt przecięcia wykresu funkcji  $g$  z osią  $Y$ :  $(0, 1)$

Punkt przecięcia wykresu funkcji  $h$  z osią  $Y$ :  $(0, 6)$ .

## Przykład 2



Na powyższym rysunku dany jest wykres funkcji  $f$ . Podamy  $D_g$ ,  $ZW_g$  oraz  $g_{max}$ ,  $g_{min}$ , jeżeli  $g(x) = f(x) - 2$ .

### Rozwiązanie

Chcąc wyznaczyć wszystkie wymienione własności funkcji  $g$  bez sporządzania wykresu, wyznaczmy własności funkcji  $f$ .

$$D_f = \langle -3, 7 \rangle$$

$$ZW_f = \langle -5, 3 \rangle$$

$$f_{max} = 3$$

$$f_{min} = -5$$

Funkcja  $g$  powstaje w wyniku przesunięcia w dół wykresu funkcji  $f$  o 2 jednostki. Zatem:

$$D_g = \langle -3, 7 \rangle$$

$$ZW_g = \langle -7, 1 \rangle$$

$$g_{max} = 1$$

$$g_{min} = -7.$$

### Przykład 3

Uzupełnimy tabelę, mając dane informacje na temat funkcji  $f$

Funkcja	Dziedzina	Zbiór wartości	Punkt przecięcia z osią $Y$
---------	-----------	----------------	-----------------------------

Funkcja	Dziedzina	Zbiór wartości	Punkt przecięcia z osią $Y$
$f(x)$	$D_f = (-3, 4)$	$ZW_f = \langle -2, 4 \rangle$	$(0, -2)$
$g(x) = f(x) + 5$			
$h(x) = f(x) - 3$			

### Rozwiązanie

Aby uzupełnić własności funkcji  $g$ , rozpoczniemy od interpretacji wzoru:

$g(x) = f(x) + 5$  to przesunięcie w górę o 5 jednostek wykresu funkcji  $f$ , zatem:

$$D_g = (-3, 4)$$

$$ZW_g = \langle 3, 9 \rangle$$

Punkt przecięcia z osią  $Y$ :  $(0, 3)$

Analogicznie postępujemy z własnościami funkcji  $h$ , rozpoczniemy od interpretacji wzoru:

$h(x) = f(x) - 3$ , to przesunięcie w dół o 3 jednostki wykresu funkcji  $f$ , zatem:

$$D_h = (-3, 4)$$

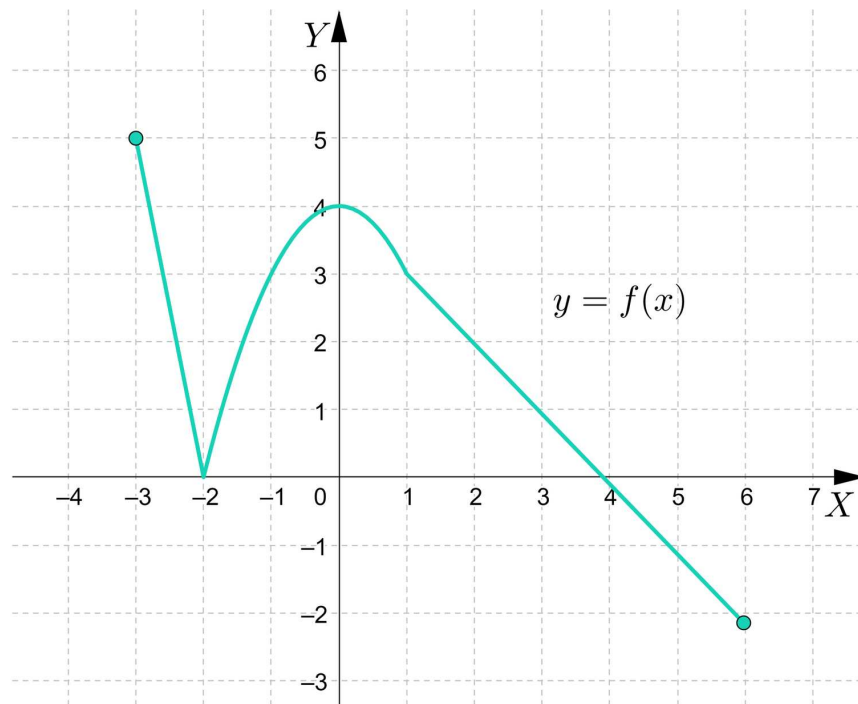
$$ZW_h = \langle -5, 1 \rangle$$

Punkt przecięcia z osią  $Y$ :  $(0, -5)$

Funkcja	Dziedzina	Zbiór wartości	Punkt przecięcia z osią $Y$
$f(x)$	$D_f = (-3, 4)$	$ZW_f = \langle -2, 4 \rangle$	$(0, -2)$
$g(x) = f(x) + 5$	$D_g = (-3, 4)$	$ZW_g = \langle 3, 9 \rangle$	$(0, 3)$
$h(x) = f(x) - 3$	$D_h = (-3, 4)$	$ZW_h = \langle -5, 1 \rangle$	$(0, -5)$

### Przykład 4

Dany jest wykres funkcji  $f$



Wyznamy **dziedzine**, **zbiór wartoŃci**, najmniejsz, najwiŃksz, wartoŃ funkcji oraz punkt przecięcia wykresu funkcji z osi, dla danej funkcji oraz funkcji:

$$g(x) = f(x) + 1$$

$$h(x) = f(x) - 5$$

### Rozwi,anie

Rozpoczniemy od wyznaczenia wszystkich w,asnoŃci dla funkcji  $f$ , odczytuj,ac je z wykresu funkcji:

$$D_f = \langle -3, 6 \rangle$$

$$ZW_f = \langle -2, 5 \rangle$$

$$f_{min} = -2$$

$$f_{max} = 5$$

punkt przecięcia wykresu funkcji  $f$  z osi,  $Y$ :  $(0, 4)$

Wzór funkcji  $g(x) = f(x) + 1$  oznacza, Ńe wykres funkcji  $f$  naleŃy przesun,ac w g,orę o 1 jednostkę wzdu, osi  $Y$ , zatem:

$D_g = \langle -3, 6 \rangle$  nie ulega zmianie, gdyŃ to przesunięcie nie ma wplywu na argumenty

$$ZW_g = \langle -1, 6 \rangle$$

$$g_{min} = -1$$

$$g_{max} = 6$$

punkt przecięcia wykresu funkcji  $g$  z osią  $Y$ :  $(0, 5)$

Wzór funkcji  $h(x) = f(x) - 5$  oznacza, że wykres funkcji  $f$  należy przesunąć w dół o 5 jednostek wzdłuż osi  $Y$ , zatem:

$$D_h = \langle -3, 6 \rangle$$

$$ZW_h = \langle -7, 0 \rangle$$

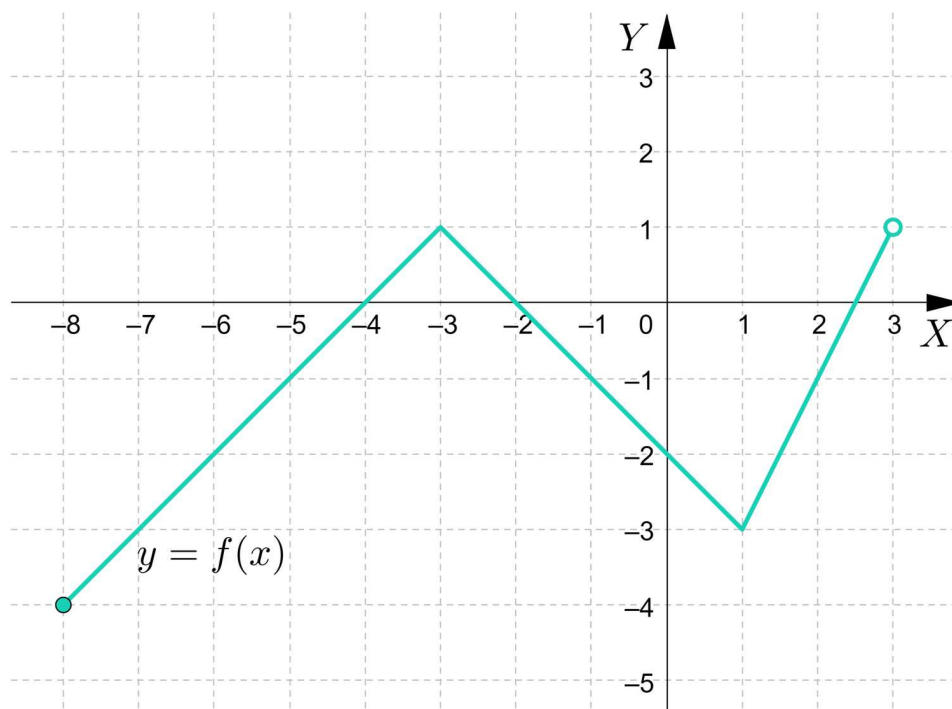
$$h_{min} = -7$$

$$h_{max} = 0$$

punkt przecięcia wykresu funkcji  $h$  z osią  $Y$ :  $(0, -1)$ .

### Przykład 5

Dany jest wykres funkcji  $f$



Wyznamy argumenty, dla których  $f(x) + 1 \geq 0$ .

### Rozwiązanie

Można to wykonać na dwa sposoby:

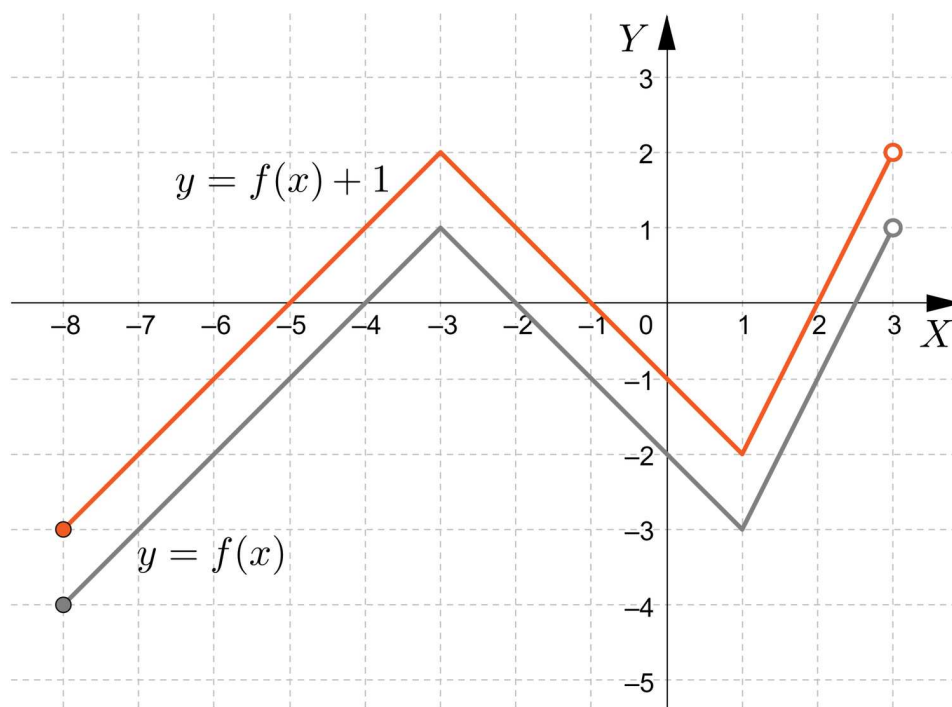
#### I sposób:

Możemy przekształcić nierówność i rozwiązać nierówność równoważną, tzn.  $f(x) \geq -1$

Korzystając z danego wykresu odczytujemy, że  $f(x) \geq -1 \Leftrightarrow x \in \langle -5, -1 \rangle \cup \langle 2, 3 \rangle$

## II sposób:

Rozwiążemy nierówność  $f(x) + 1 \geq 0$  korzystając z przesunięcia wykresu danej funkcji o 1 jednostkę w górę i odczytamy rozwiązanie.



$$f(x) + 1 \geq 0 \Leftrightarrow x \in \langle -5, -1 \rangle \cup \langle 2, 3 \rangle.$$

## Słownik

### przesunięcie w górę

wzór  $y = f(x) + q$ , gdzie  $q > 0$  oznacza przesunięcie wykresu funkcji  $y = f(x)$  w górę o  $q$  jednostek wzdłuż osi  $Y$

### przesunięcie w dół

wzór  $y = f(x) - q$ , gdzie  $q > 0$  oznacza przesunięcie wykresu funkcji  $y = f(x)$  w dół o  $q$  jednostek wzdłuż osi  $Y$

### dziedzina funkcji

dziedzina funkcji liczbowej określonej za pomocą wzoru w postaci wyrażenia algebraicznego - zbiór wszystkich liczb rzeczywistych, dla których wzór tej funkcji (dane wyrażenie algebraiczne) ma sens liczbowy

### zbiór wartości funkcji

zbiór wartości funkcji liczbowej - wszystkich tych liczb, które można otrzymać w wyniku obliczenia wartości funkcji dla wszystkich jej argumentów

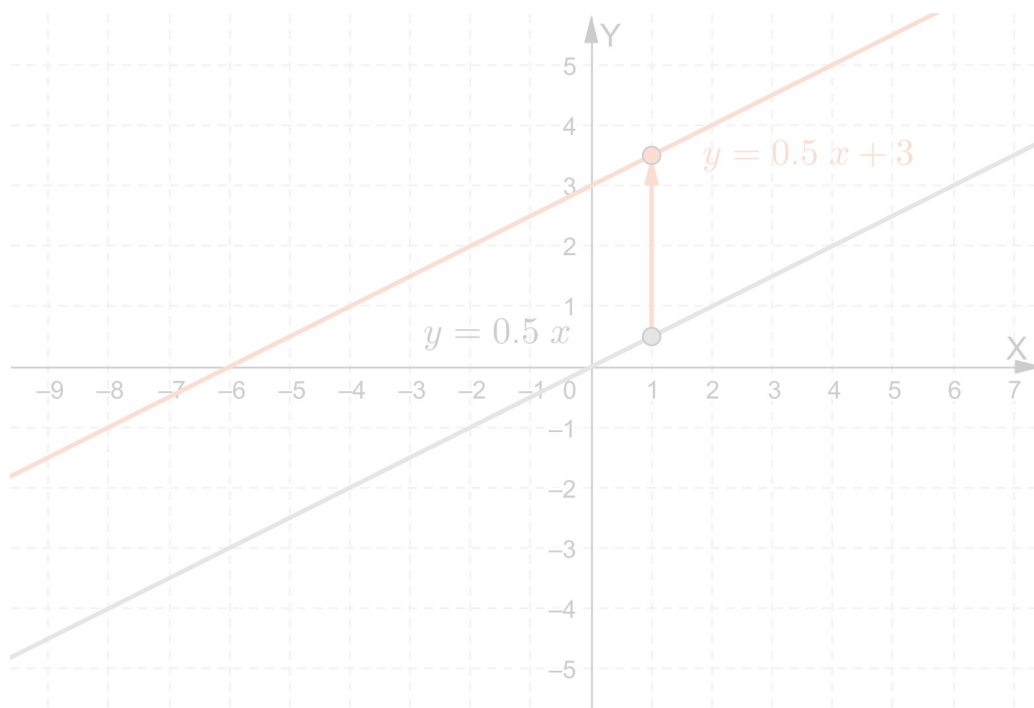
**punkt przecięcia wykresu funkcji z osią  $Y$**

punkt, którego odcięta jest 0, zaś rzędną jest wartość funkcji dla argumentu 0, czyli jest to punkt o współrzędnych  $(0, f(0))$

# Symulacja interaktywna

## Polecenie 1

Zobacz w symulacji interaktywnej, jak zmienia się wzór funkcji, gdy przesuniesz dany wykres wzdłuż osi  $Y$  (w górę lub w dół), a następnie wykonaj poniższe polecenia.



Zasób interaktywny dostępny pod adresem <https://zpe.gov.pl/a/D183cpM2E>

## Polecenie 2

Korzystając z symulacji interaktywnej funkcji liniowej ( $f(x) = ax$ ) sporządź wykres funkcji  $y = \frac{1}{2}x$ .

Używając suwaka  $q$  przesunij wykres o 4 jednostki w górę. Podaj wzór otrzymanej funkcji oraz punkt przecięcia wykresu z osią  $Y$ .

## Polecenie 3

Korzystając z symulacji interaktywnej funkcji kwadratowej ( $f(x) = ax^2$ ), dokonując odpowiedniego przesunięcia, podaj współrzędne wierzchołka paraboli  $f(x) = 3x^2 - 5$  oraz zbiór wartości tej funkcji.

#### Polecenie 4

Korzystając z wykresu trzeciej funkcji symulacji interaktywnej ( $f(x) = . . .$ ), dokonując odpowiedniego przesunięcia wzdłuż osi  $Y$ , wyznacz dziedzinę, zbiór wartości oraz miejsca zerowe funkcji  $y = f(x) + 4$

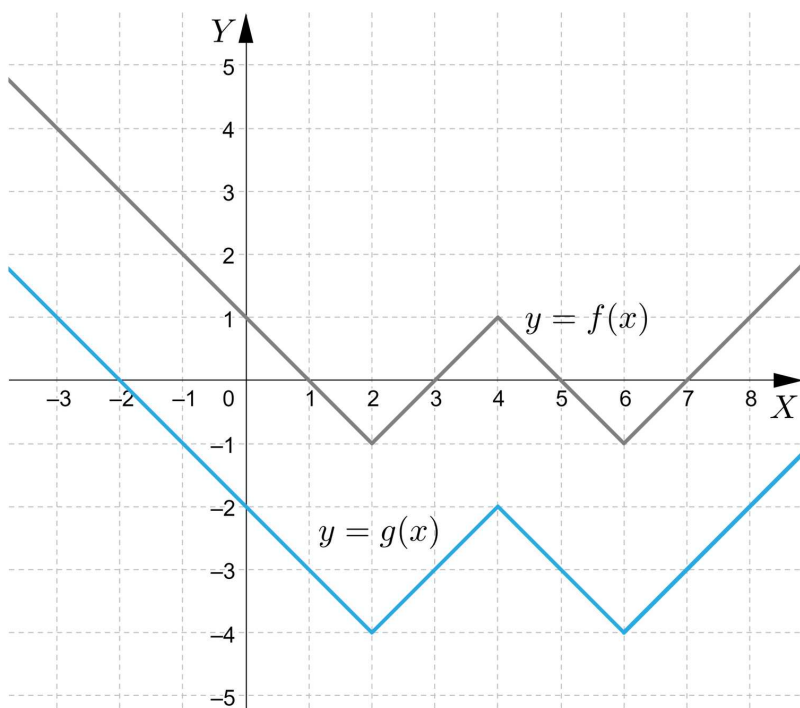
# Sprawdź się

Pokaż ćwiczenia:   

## Ćwiczenie 1



Dany jest wykres funkcji  $y = f(x)$ .



## Ćwiczenie 2



## Ćwiczenie 3



## Ćwiczenie 4



Wiedząc, że  $D_f = (-7, 2)$ ,  $ZW_f = \langle -4, 6 \rangle$  przyporządkuj poprawne informacje do poszczególnych funkcji.

## Ćwiczenie 5

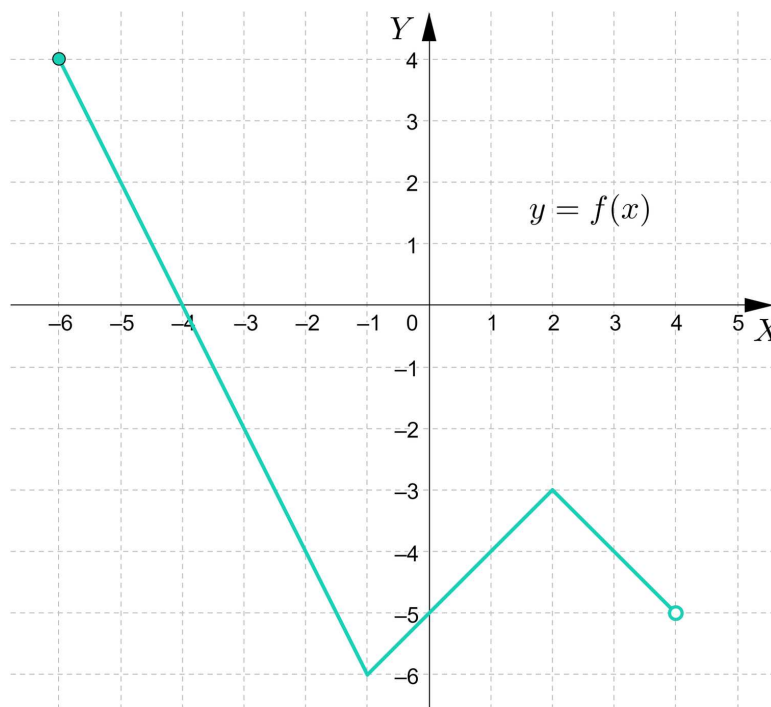


Zbiorem wartości funkcji  $f$  jest  $ZW_f = (-3, 6)$ . Połącz wzór funkcji  $g$  z jej zbiorem wartości.

### Ćwiczenie 6



Dany jest wykres funkcji  $y = f(x)$

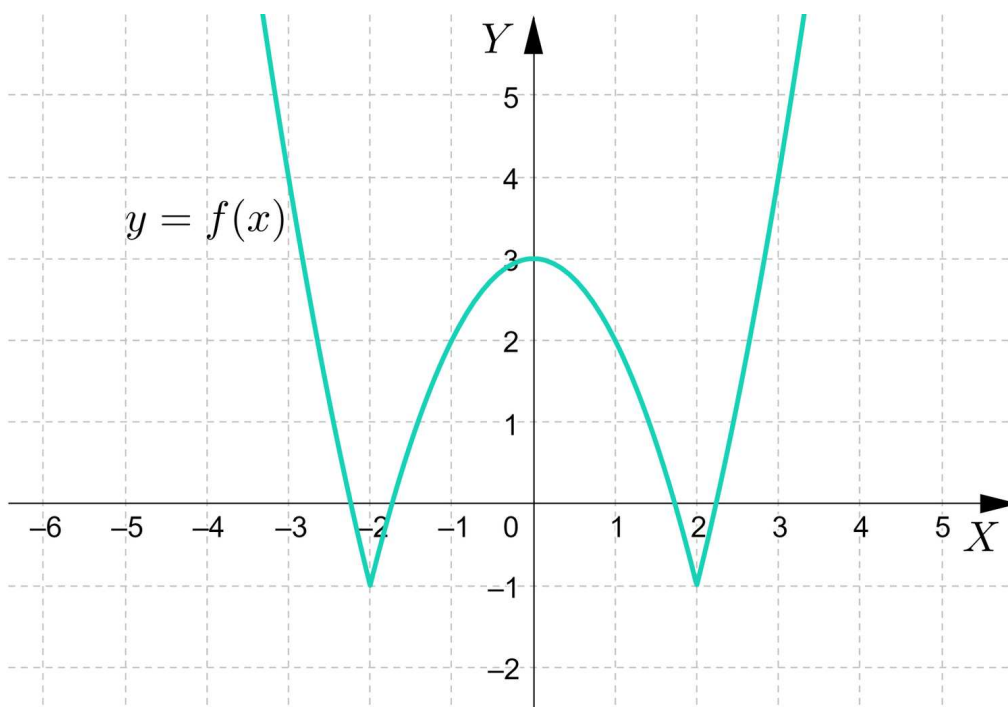


Określamy funkcję  $g$  wzorem  $g(x) = f(x) + 4$ . Wyznacz  $D_g$ ,  $ZW_g$ , punkt przecięcia wykresu funkcji  $g$  z osią  $Y$ .

### Ćwiczenie 7



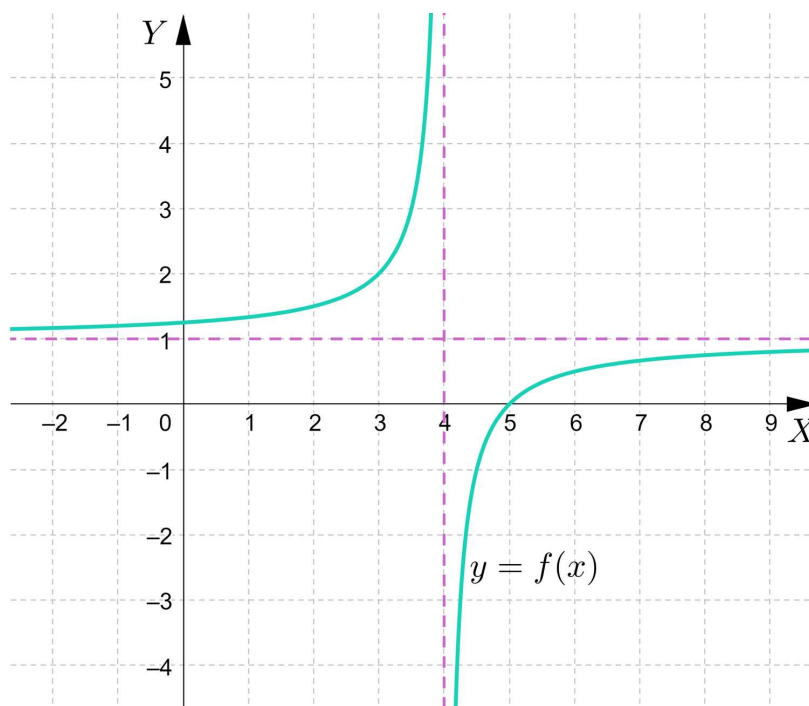
Dany jest wykres funkcji  $y = f(x)$ . Połącz w pary wzór funkcji  $g$  z jej własnością.



### Ćwiczenie 8



Dany jest wykres funkcji  $y = f(x)$



### Ćwiczenie 9



Dana jest funkcja  $f(x) = 2x^2 - 3$ , gdzie  $x \in \langle -1, 3 \rangle$ . Wyznacz współrzędne wierzchołka paraboli  $g(x) = 2x^2 + 1$  oraz najmniejszą i największą wartość tej funkcji w przedziale  $x \in \langle -1, 3 \rangle$ .

# Dla nauczyciela

---

**Autor:** Agnieszka Alabrudzińska

**Przedmiot:** Matematyka

**Temat:** Na podstawie wykresu funkcji  $y = f(x)$  szkicuje wykres funkcji  $y = f(x) + q$  i określa jej własności.

**Grupa docelowa:**

III etap edukacyjny, liceum ogólnokształcące, technikum, zakres rozszerzony

**Podstawa programowa:**

V. Funkcje

Zakres podstawowy. Uczeń:

4) odczytuje z wykresu funkcji: dziedzinę, zbiór wartości, miejsca zerowe, przedziały monotoniczności, przedziały, w których funkcja przyjmuje wartości większe (nie mniejsze) lub mniejsze (nie większe) od danej liczby, największe i najmniejsze wartości funkcji (o ile istnieją) w danym przedziale domkniętym oraz argumenty, dla których wartości największe i najmniejsze są przez funkcję przyjmowane;

12) na podstawie wykresu funkcji  $y = f(x)$  szkicuje wykresy funkcji  $y = f(x - a)$ ,  $y = f(x) + b$ ,  $y = -f(x)$ ,  $y = f(-x)$ .

**Kształtowane kompetencje kluczowe:**

- kompetencje matematyczne oraz kompetencje w zakresie nauk przyrodniczych, technologii i inżynierii
- kompetencje cyfrowe
- kompetencje osobiste, społeczne i w zakresie umiejętności uczenia się

**Cele operacyjne:**

Uczeń:

- na podstawie wykresu funkcji  $y = f(x)$  szkicuje wykres funkcji  $y = f(x) + q$ ,  $y = f(x) - q$ , gdzie  $q > 0$ ;
- odczytuje z wykresu własności funkcji (dziedzinę, zbiór wartości, wartość najmniejszą, wartość największą, współrzędne punktu przecięcia z osią  $Y$ );
- mając przekształcony wzór danej funkcji zgodnie z poznanymi zasadami wynikającymi z przesunięcia wykresu funkcji wzdłuż osi  $Y$  oraz własności danej funkcji, podaje

właności przekształconej funkcji.

### **Strategie nauczania:**

- konstruktywizm
- konektywizm

### **Metody i techniki nauczania:**

- dyskusja
- mapa myśli

### **Formy pracy:**

- praca indywidualna
- praca w grupach
- praca całego zespołu

### **Środki dydaktyczne:**

- komputery z dostępem do internetu,
- projektor multimedialny,
- zasoby multimedialne zawarte w e-materiale,
- celofan , pisaki

### **Przebieg lekcji**

#### **Przed lekcją:**

- Uczniowie przypominają sobie podstawowe własności funkcji (dziedzina, zbiór wartości, najmniejsza wartość funkcji, największa wartość funkcji, współrzędne punktu przecięcia z osią  $Y$ ) oraz zasady przesuwania wykresu funkcji wzdłuż osi  $Y$ .

#### **Faza wstępna:**

- Nauczyciel dzieli klasę na zespoły 4-osobowe np. odliczając do czterech.
- Nauczyciel omawia cele do osiągnięcia w trakcie lekcji.

#### **Faza realizacyjna:**

- Uczniowie w zespołach zapoznają się z informacjami zamieszczonymi w sekcji „Przeczytaj”. Zadaniem każdego zespołu jest przygotowanie mapy myśli, która będzie zestawieniem wszystkich istotnych zasad charakteryzujących przesuwanie wykresu funkcji wzdłuż osi  $Y$ . Korzystając z przygotowanej mapy myśli grupy wykonują polecenia z sekcji „Symulacja interaktywna”.

#### **Faza podsumowująca:**

- Każda grupa prezentuje swoją mapę myśli. Nauczyciel przyznaje punkty każdej grupie z uzasadnieniem. Na zakończenie zajęć uczniowie wykonują ćwiczenia 1 – 3 z sekcji „Sprawdź się”. Jeśli pojawiły się niejasności w czasie pracy zespołów, problem zostaje przedstawiony na forum i wspólnie zostaje rozwiązany. Nauczyciel przyznaje punkty za wykonanie poleceń, sumuje i proponuje nagrody w postaci ocen, podsumowując pracę zespołów.

#### **Praca domowa:**

- Uczniowie wykonują ćwiczenia 4 – 8.

#### **Materiały pomocnicze:**

- [Przesunięcie punktu w układzie współrzędnych](#)
- [Przesunięcia wykresu wzdłuż osi układu współrzędnych](#)
- [Przesunięcie wykresów funkcji](#)

#### **Wskazówki metodyczne:**

Symulację interaktywną można wykorzystać realizując tematy związane z przekształcaniem wykresów funkcji.