

Przykładowe rozwiązanie zadania: Lekcja ENTER PĘTLE 01

The screenshot shows a web browser window with the URL `robot.abixedukacja.eu/?lang=pl-en&mode=blockly-py`. The page title is "Świat Reeborga" and the current lesson is "Lekcja ENTER PĘTLE 01.odp". The interface includes a navigation bar with "Informacje", "Blockly (Py)", "Zostaw Edytor Widoczny", and "Dodatkowe opcje". Below the navigation bar are links for "Szybki opis funkcji Reeborg Python", "Serwis dostępny dzięki firmie ABIX", and "Scenariusze lekcji dla klas 4-8".

The main workspace features a 10x10 grid with a Reeborg robot at the top right. A message box displays the text: "Reeborg powiedział: Skończyłem!" followed by "Reeborg jest we właściwej pozycji x. ✓" and "Reeborg jest we dobrej pozycji y. ✓".

The script editor on the right contains the following code:

```
move
turn_left ⌵
move
repeat 3 times
do turn_left ⌵
repeat 4 times
do take
repeat 7 times
do move
turn_left ⌵
repeat 2 times
do repeat 8 times
do move
turn_left ⌵
```

Przykładowe rozwiązanie zadania: Lekcja ENTER PĘTLE 02

robot.abixedukacja.eu/?lang=pl-en&mode=blockly-py

Szukaj

Świat Reeborga

Lekcja ENTER PĘTLE 02.odp

Informacje

Blockly (Py)

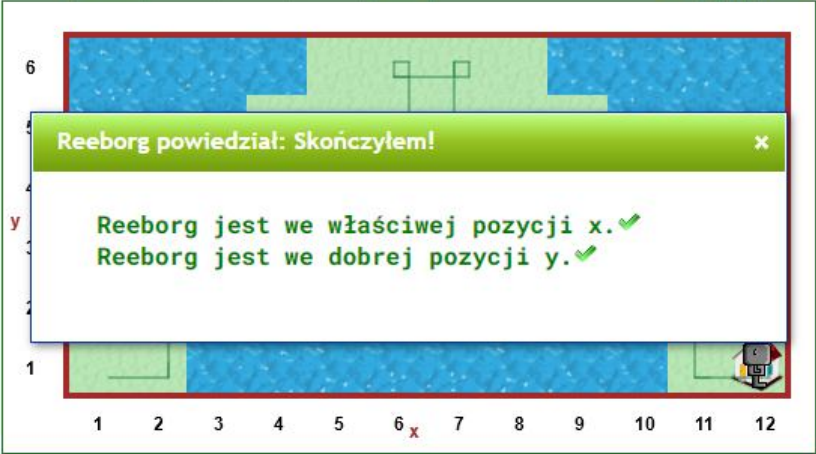
Zostaw Edytor Widoczny

Dodatkowe opcje

Polski + en

[Szybki opis funkcji Reeborg Python](#) [Serwis dostępny dzięki firmie ABIX](#) [Scenariusze lekcji dla klas 4-8](#)

73/73



Reeborg powiedział: Skończyłem!

Reeborg jest we właściwej pozycji x. ✓
Reeborg jest we dobrej pozycji y. ✓

Mixed mode: User Interface in Polish; programming language in English.
Tryb mieszany: interfejs użytkownika w języku polskim; język programowania w języku

Podstawowe komendy

- Określający
- Pętle
- Decyzje
- Warunki
- Używane zmienne

```
repeat 5 times
do
  move
  turn_left ⌵
  move
  repeat 3 times
  do turn_left ⌵
  take
repeat 5 times
do
  move
  take
  repeat 3 times
  do turn_left ⌵
  move
  turn_left ⌵
move
```

Wyszukaj dowolną frazę

20:52
2021-05-09

Przykładowe rozwiązanie zadania: Lekcja ENTER PĘTLE 03

robot.abixedukacja.eu/?lang=pl-en&mode=blockly-py

Świat Reeborga

Informacje Blockly (Py) Zostaw Edytor Widoczny Dodatkowe opcje

Szybki opis funkcji Reeborg Python Serwis dostępny dzięki firmie ABIX Scenariusze lekcji dla klas 4-8

52/52

Reeborg powiedział: Skończyłem!

Reeborg jest we właściwej pozycji x. ✓
Reeborg jest we dobrej pozycji y. ✓

Mixed mode: User Interface in Polish; programming language in English.
Tryb mieszany: interfejs użytkownika w języku polskim; język programowania w języku angielskim.

Podstawowe komendy
Określający
Pętle
Decyzje
Warunki
Używane zmienne

```
repeat 2 times
do
repeat 6 times
do
move
turn_left
take

repeat 2 times
do
repeat 3 times
do
move
turn_left
take

repeat 2 times
do
turn_left

repeat 2 times
do
repeat 3 times
```

Wyszukaj dowolną frazę

21:02 2021-05-09

[Szybki opis funkcji Reeborg Python](#) [Serwis dostępny dzięki firmie ABIX](#) [Scenariusze lekcji dla klas 4-8](#)

52/52

Reeborg powiedział: Skończyłem!

Reeborg jest we właściwej pozycji x. ✓
Reeborg jest we dobrej pozycji y. ✓

1 2 3 x 4 5 6 7

The image shows a 7x7 grid representing a Reeborg environment. A red line indicates the path taken by Reeborg. A message box displays the text 'Reeborg powiedział: Skończyłem!' and two green checkmarks indicating that Reeborg is in the correct x and y positions. Below the grid, the x-axis is labeled with numbers 1 through 7, with an 'x' and a checkmark under the number 4.

- Podstawowe komendy
- Określający
- Pętle
- Decyzje
- Warunki
- Używane zmienne

```
repeat 2 times
do
  repeat 3 times
  do
    move
  repeat 3 times
  do
    turn_left
  take
repeat 2 times
do
  move
repeat 3 times
do
  turn_left
take
repeat 2 times
do
  move
```

The image shows a Scratch-style blockly editor with a list of categories on the left and a script area on the right. The script area contains a sequence of blocks: a 'repeat 2 times' block containing a 'do' block with a 'repeat 3 times' block containing a 'do' block with a 'move' block, followed by another 'repeat 3 times' block containing a 'do' block with a 'turn_left' block, and a 'take' block. This is followed by another 'repeat 2 times' block containing a 'do' block with a 'move' block, then a 'repeat 3 times' block containing a 'do' block with a 'turn_left' block, another 'take' block, and finally a 'repeat 2 times' block containing a 'do' block with a 'move' block.

Mixed mode: User Interface in Polish; programming language in English.
Tryb mieszany: interfejs użytkownika w języku polskim; język programowania w języku angielskim.