

# PAKIET MATERIAŁÓW DYDAKTYCZNYCH

do kształcenia na odległość –  
etap II (szkoła podstawowa, VI klasa)  
– informatyka

Województwo Wielkopolskie –  
Centrum Doskonalenia Nauczycieli w Koninie

Projekt „Wsparcie placówek doskonalenia nauczycieli i bibliotek pedagogicznych w realizacji zadań związanych z przygotowaniem i wsparciem nauczycieli w prowadzeniu kształcenia na odległość”

Projekt współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego  
Materiał opracowany w ramach grantu „**Razem dla edukacji zdalnej – bezpiecznie, efektywnie, kreatywnie**”

## **SCENARIUSZ 1 z 1**

### **SCENARIUSZ ZAJĘĆ DLA:** klasy VI szkoły podstawowej

**TEMAT:** Instalacja bezpłatnej aplikacji do grafiki wektorowej – Inkscape

Scenariusz może być wykorzystany jako materiał asynchroniczny do przygotowania przez uczniów swoich komputerów do lekcji dotyczącej tworzenia grafiki wektorowej z wykorzystaniem programu Inkscape.

#### **CELE OGÓLNE (UCZEŃ):**

- wykorzystuje sieć komputerową (szkolną, sieć Internet),
- tworzy i porządkuje w postaci sekwencji (liniowo) lub drzewa (nieliniowo) informacje,
- przygotowuje i prezentuje rozwiązania problemów, posługując się podstawowymi aplikacjami,
- gromadzi, porządkuje i selekcjonuje efekty swojej pracy oraz potrzebne zasoby w komputerze lub w innych urządzeniach, a także w środowiskach wirtualnych (w chmurze),
- posługuje się technologią zgodnie z przyjętymi zasadami i prawem; przestrzega zasad bezpieczeństwa i higieny pracy.

#### **CELE SZCZEGÓŁOWE (UCZEŃ):**

- rozwiązuje problemy z życia codziennego i z różnych przedmiotów,
- wykorzystuje komputer do gromadzenia, porządkowania i selekcjonowania własnych zasobów,
- instaluje na komputerze programy pod względem zgodności z przyjętymi założeniami.

#### **METODY PRACY:**

- techniki multimedialne,
- infografika,
- autoprezentacja.

#### **ŚRODKI DYDAKTYCZNE:**

- komputer z dostępem do sieci internetowej,
- MS Teams,
- Internet.

## **PRZEWIDYWANY CZAS:**

45 min

## **PROPONOWANY PRZEBIEG ZAJĘĆ:**

1. Otwórz dowolną przeglądarkę internetową i wpisz w pole wyszukiwarki wyraz „Inkscape”. Jest to nazwa bezpłatnej aplikacji do pracy z grafiką wektorową. (Nauczyciel podczas zajęć udostępnia widok swojego ekranu i również instaluje aplikację na swoim komputerze. Uczniowie mogą porównać efekty swojej pracy z komputerem nauczyciela).
2. Z wyświetlonych wyników wyszukiwania wybierz i kliknij adres zaznaczony na poniższym zrzucie ekranu:  
Załącznik 1: zdjęcie 1
3. Wskaż myszką na pozycję „Download” i z rozwijanego menu wybierz opcję „Current version” (aktualna wersja programu).
4. Wybierz system operacyjny Twojego komputera:  
Załącznik 1: zdjęcie 2
5. Jeżeli pracujesz na Windowsie, w następnym kroku musisz wskazać architekturę Twojego systemu. Informację tę znajdziesz we właściwościach Twojego komputera. (Jeżeli uczniowie będą mieli problemy z uzyskaniem tej informacji, mogą udostępnić swój ekran nauczycielowi, by pod jego kierunkiem sprawdzić właściwości swojego systemu.)
6. Po wybraniu właściwej architektury Twojego systemu operacyjnego pozostanie Ci tylko wybór instalatora. Ja proponuję opcję umieszczoną po lewej stronie: „Installer in .exe format”.  
Załącznik 1: zdjęcie 3
7. Po kliknięciu na wskazany element ekranu Twoja przeglądarka zacznie pobierać aplikację na dysk komputera. Czas pobierania uzależniony jest od szybkości Twojego łącza internetowego, ale nie powinien przekroczyć kilku minut. Jeżeli korzystasz tak jak ja z przeglądarki Google Chrome, to w lewym, dolnym narożniku zobaczysz pobrany plik instalacyjny. Wystarczy na niego kliknąć, aby zacząć instalację aplikacji. Twój komputer dba o zasady zachowania bezpieczeństwa i może się pojawić informacja o braku uprawnień do konta administratora na komputerze. Poproś wtedy rodziców o pozwolenie na dokonanie zmian w Twoim komputerze.

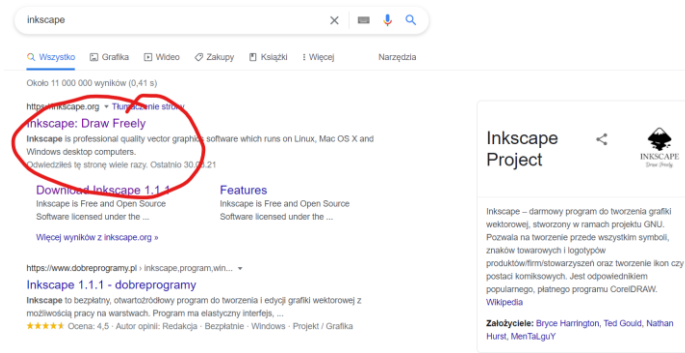
8. Postępuj zgodnie z poleceniami instalatora. Po sprawdzeniu przestrzeni dyskowej, kliknij na przycisk „Next”.
  9. W następnym oknie wyświetli się umowa licencyjna aplikacji. Zapoznaj się z jej treścią. Jeżeli się zgadzasz, zaznacz pole „I accept” i kliknij „Next”.
  10. Możesz zmienić miejsce instalacji. Jeżeli zgadzasz się z domyślną ścieżką (zalecam), kliknij „Next”.
  11. Teraz już tylko pozostaje kliknąć „Install”.
  12. Po zainstalowaniu aplikacji na pulpicie Twojego komputera pojawi się ikona symbolizująca Inkscape, który jest już gotowy do pracy. Powodzenia!
- Załącznik 1: zdjęcie 4
13. Nauczyciel demonstruje uruchomienie programu na swoim komputerze oraz widok aplikacji. Wskazuje na mogące pojawić się powiadomienia i tłumaczy ich przeznaczenie. Odpowiada na ewentualne pytania uczniów.
  14. Nauczyciel prosi uczniów o udostępnienie swoich ekranów. Każdy uczeń po kolei, uruchamia aplikację na swoim komputerze i sprawdza jej działanie. Nauczyciel obserwuje poczynania ucznia, podpowiada i wyjaśnia ewentualne wątpliwości.

## EWALUACJA ZAJĘĆ

Uruchomienie aplikacji przez każdego ucznia, zapoznanie się z interfejsem programu, zamknięcie.

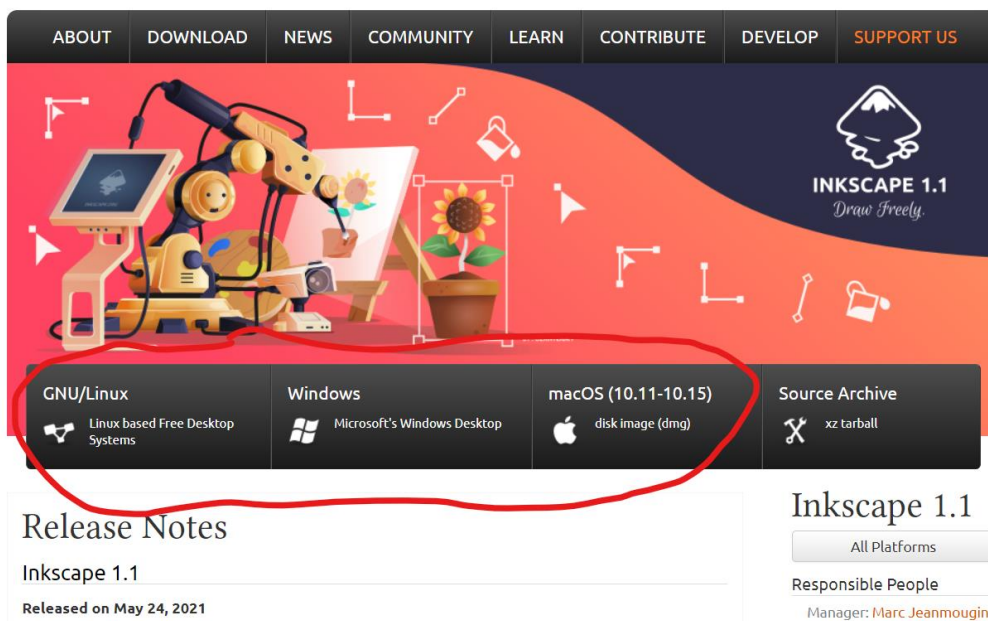
## ZAŁĄCZNIKI

Załącznik 1: zdjęcie 1



Źródło: opracowanie własne

## Załącznik 1: zdjęcie 2



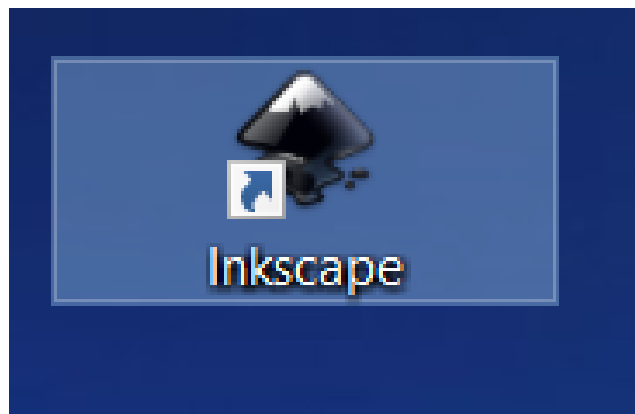
Źródło: opracowanie własne

## Załącznik 1: zdjęcie 3



Źródło: opracowanie własne

Załącznik 1: zdjęcie 4



Źródło: opracowanie własne

Opracowanie: Krzysztof Krakowski